



ASSETTO.ES
O N L I N E S I M R A C I N G

SIMUFY ABARTH TCR

ASSETTO.ES
O N L I N E S I M R A C I N G



Aplicaciones de Uso Obligatorio

Las siguientes aplicaciones son de uso obligatorio en el campeonato. Podrás descargarlas accediendo al campeonato desde el [sistema de competición de la web](#).

Custom Shaders Patch CSP V. 0.1.76

Content Manager 0.8.2633.39678 mínimo

Mod Sol 2.2.9(Aportado por Assetto.es): Se recomienda usar el postprocesado _Sol

Real Penalty V. 1.05.01

Fechas, Horarios y Circuitos

A continuación se muestran las **fechas y horas reales** (hora peninsular) de las carreras y los circuitos que se usarán en cada una de ellas, así como la duración de las respectivas sesiones:

Circuito	Fecha / hora	Q.	R.
Knockhill 2017 Manga 1: Clas. y Carrera Manga 2: Carrera	Inicio Clasif. M1: 17/09/2024 - 21:45h. Inicio Manga 2: 17/09/2024 - 22:40h. Fin Carrera: 17/09/2024 - 23:16h. aprox.	15m. - -	30m. 30m.
Circuit de PAU 2017 Manga 1: Clas. y Carrera Manga 2: Carrera	Inicio Clasif. M1: 01/10/2024 - 21:45h. Inicio Manga 2: 01/10/2024 - 22:40h. Fin Carrera: 01/10/2024 - 23:16h. aprox.	15m. - -	30m. 30m.
Okayama 2017 Manga 1: Clas. y Carrera Manga 2: Carrera	Inicio Clasif. M1: 15/10/2024 - 21:45h. Inicio Manga 2: 15/10/2024 - 22:40h. Fin Carrera: 15/10/2024 - 23:16h. aprox.	15m. - -	30m. 30m.
Lime Rock Park 1957 Manga 1: Clas. y Carrera Manga 2: Carrera	Inicio Clasif. M1: 29/10/2024 - 21:45h. Inicio Manga 2: 29/10/2024 - 22:40h. Fin Carrera: 29/10/2024 - 23:16h. aprox.	15m. - -	30m. 30m.
Symmons Plains Raceway 1960 Manga 1: Clas. y Carrera Manga 2: Carrera	Inicio Clasif. M1: 12/11/2024 - 21:45h. Inicio Manga 2: 12/11/2024 - 22:40h. Fin Carrera: 12/11/2024 - 23:16h. aprox.	15m. - -	30m. 30m.
Red Bull Ring Manga 1: Clas. y Carrera Manga 2: Carrera	Inicio Clasif. M1: 26/11/2024 - 21:45h. Inicio Manga 2: 26/11/2024 - 22:40h. Fin Carrera: 26/11/2024 - 23:16h. aprox.	15m. - -	30m. 30m.

La tabla de tiempos, o "Live timing" se encuentra en la web del campeonato. "<https://assetto.es/competiciones/>"

Formato Campeonato y Coches

Monomarca: Abarth 1600 TCR Gr5

Al tratarse de un campeonato monomarca, todos los pilotos usarán el mismo coche.

DATOS CLIMATICOS Temperatura ambiente y horario virtual en la web del campeonato.

<https://assetto.es/competiciones>

El formato del campeonato será a doble maga de 30' con una calificación de 15 minutos.

Calificación 15'.

1ª manga 30', según calificación.

2ª manga 30', 5 primeras posiciones invertidas según llegada a meta 1ª manga.

Inscripciones

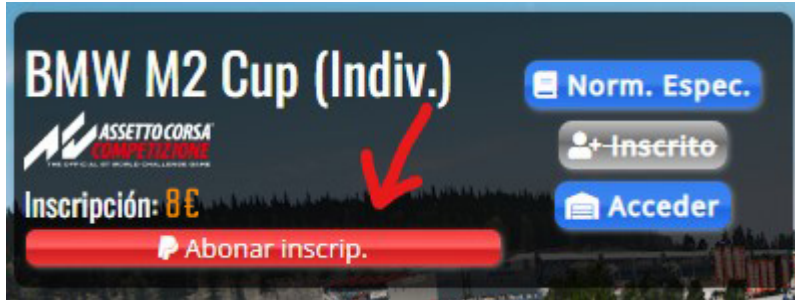
Precio Inscripción: 8€.

Las inscripciones se abrirán el **1 de agosto de 2024 a las 20:00 h.** hasta llenar plazas.

Las plazas máximas están limitadas a 35 pilotos.

El pago deberá realizarse dentro del plazo de 5 días a partir de la fecha de inscripción.

Para más información sobre cómo realizar el pago, pulsar el botón "**Abonar inscripción**" que aparece en el correspondiente campeonato, una vez realizada la inscripción.



IMPORTANTE: El importe de la inscripción no se devolverá una vez se dispute la primera carrera del campeonato.

Para que la inscripción sea válida, se han de seguir todos los pasos que indica la administración:

- Leer y Cumplir las normas que se indican en el canal de #normas-discord.
- Realizar la inscripción en el [sistema de competición de la web](#).
- Acceder a nuestro Discord y **solicitar el ROL del campeonato etiquetando a @administrador** en el canal indicado, dentro del plazo de 5 días a partir de la fecha de inscripción.

La administración se reserva la opción de liberar una plaza cuando no se muestra implicación en el campeonato.

Skins

El campeonato permite el uso de skins personalizados:

- Revisar el diseño de los skins según las exigencias de la comunidad, **YA QUE NO SE CORREGIRÁ NINGÚN ARCHIVO**, si se detecta algún error se devolverán los archivos para que el piloto/diseñador corrija dichos errores y los haga llegar dentro de fechas a la administración.
- Solo se podrá elegir dorsal en el caso de entregar skin personalizado.
- Los pilotos que hayan sido activos en el campeonato anterior continuarán con el mismo dorsal siempre que ellos quieran, y estos quedarán reservados para este campeonato.
- Los dorsales estarán comprendidos entre el "1" y el "99", ambos incluidos, no siendo válido por ejemplo el "01" etc.

El pack de skins de todos los participantes estará disponible unos días antes de la primera carrera del campeonato en el canal indicado de Discord.

La administración se reserva el derecho de rechazar un skin si este contiene frases o imágenes que puedan ser controvertidas.

Los plazos de entrega de skins se comunicará en el canal **anuncios** del campeonato.

Entrenos

Los siguientes datos serán los que se usen para todas las sesiones:

- **Consumo Combustible:** 138%.
- **Desgaste neumáticos:** 300%.
- **Tasa de daños:** 80%.
- **Calentadores de neumáticos:** si.

Habr , al menos, una sala con la configuraci n de carrera para que los pilotos puedan entrenar en las mismas condiciones de la sesi n oficial.

Para participar en la carrera oficial, los pilotos deber n cumplir con los siguientes entrenamientos obligatorios:

- **Fecha l mite:** 23:59h (hora peninsular) la noche antes de la carrera.
- **Vueltas v lidas:** 25 vueltas.

Se deben respetar todas las normas de comportamiento para no perjudicar el entrenamiento de los dem s pilotos. El respeto debe estar presente en todas las sesiones de los servidores, sujeto a posibles sanciones en el campeonato a n siendo sesi n de entrenamiento. (Se puede reportar aportando el video o prueba a alg n administrador).

Los entrenamientos obligatorios deber n cumplirse en dicha sala. Salvo que se indique otra cosa, el plazo para su cumplimiento ser  hasta la noche previa a la carrera.

Pr cticas

BRIEFING: Por escrito, estar  fijado en el canal correspondiente de Discord durante todo el campeonato.

Para cualquier duda, comunicadlo lo antes posible en el chat del campeonato con suficiente antelaci n al inicio de las sesiones oficiales. Una vez iniciadas, **la administraci n no se hace cargo de la no respuesta a estas dudas.**

Antes de pasar a la sesi n de clasificaci n, es recomendable estar en el canal de voz **#SALA DE ESPERA** de nuestro Discord para poder comunicar cualquier cambio de  ltima hora, explicaci n de posibles problemas puntuales. **La administraci n no se hace responsable de la falta de informaci n que puede existir si los pilotos no est n en dicho canal.**

La apertura del servidor se har  el d a de carrera, cuarenta y cinco minutos antes de la primera sesi n oficial, con una sesi n de pr cticas para que los pilotos puedan ir calentando.

Clasificaci n

Grip de la sesi n: 100%.

En la tabla **Fechas, Horarios y Circuitos** del inicio de este documento, se encuentra la fecha/hora de inicio y duraci n de la sesi n de clasificaci n, en caso de haber.

Los pilotos dispondr n de intentos ilimitados durante el tiempo de clasificaci n.

Una vez en pista, **si no se va en vuelta cronometrada, hay que facilitar la circulaci n de los coches que s  vengan en vuelta cronometrada.** Esto incluye los casos en los que el carril de salida de box est  dentro de la pista, donde el piloto que est  saliendo **no tendr  la preferencia** y deber  facilitar tambi n el paso del coche en vuelta.

IMPORTANTE: En sesi n de clasificaci n, ning n piloto podr  volver a salir a pista, si se desconecta o se cae del servidor estando fuera de boxes. En caso de volver a salir a pista tendr  penalizaci n de DT al final de carrera. **No habr  justificaci n por fallo de perif ricos o rendimiento de pc, etc.**

Esc + Box en Clasificaci n

En esta sesi n **no est  permitido el uso de ESC+BOX** ya que se considera pedir asistencia de la gr a. Solamente estar  permitido hacer ESC+BOX en nuestro caj n de box, por lo que habr  que recorrer el carril de box completo hasta llegar a el.

EXCEPCI N: Puedes hacer ESC+BOX para volver al caj n, realizar alg n cambio y volver a pista, **si has salido de este y a n no has terminado de salir del carril de box (fin del l mite de velocidad).**

EXCEPCI N: Puedes hacer ESC+BOX fuera del caj n **siempre que NO vuelvas a salir a pista.**

La sanci n por incumplimiento del ESC+BOX ser  sancionada con 10 seg. de penalizaci n, por cada vez que se incumpla. La sanci n ser  aplicada manualmente al tiempo final de carrera.

Carrera

Grip de la sesión: 100%.

Variaciones visuales en la climatología con Custom Shaders Patch de Content Manager.

La salida de pista debido a un error se considera parte de las carreras. Sin embargo, **salirse de la pista reiteradas veces en la misma curva(s) puede considerarse obtención de una ventaja** y puede/debe ser reportado y penalizado por los comisarios, un coche se considera que está en pista si mantiene las dos ruedas interiores en pista, pista se considera asfalto y piano, no siendo pista el Astroturf.

IMPORTANTE: La primera vuelta de carrera **NO** será revisada de oficio.

PARADA EN BOX OBLIGATORIA: No.

Esc + Box en Carrera

Está prohibido hacer ESC+BOX y/o teleport durante la sesión y volver a salir a pista.

La sanción por realizar esta acción será un **DQ en carrera** (descalificación).

Zona Box

La entrada al carril de box se debe respetar. No se puede pisar ni rebasar excepto que la administración diga lo contrario por seguridad de los participantes.

La entrada al pitlane se deberá hacer respetando la velocidad **80km/h**, si se excede este límite la app **REAL PENALTY** nos aplicará una sanción de forma automática, dicha sanción puede variar dependiendo de la velocidad de entrada al BOX.

La línea que delimita el carril de salida del BOX no se puede pisar cuando salimos del BOX.

En el carril de salida la preferencia la tiene el coche que sale del pitlane, el coche que viene en vuelta ha de respetar este carril siempre que haya un coche circulando por el carril de salida.

Esta acción está sujeta a sanción de oficio.

Ráfagas de luz

Las ráfagas de luz solo se permiten en los siguientes casos:

EN CLASIFICACIÓN: Si un coche va en vuelta rápida y el de delante ya no (bien porque se haya salido de pista o está en su vuelta de salida de box).

EN CARRERA: Para avisar a un coche que será doblado.

En recta de meta: Para celebrar la posición conseguida, siempre y cuando no sirva para molestar y adelantar a otro coche que va por delante.

IMPORTANTE: El uso de ráfagas a pilotos que están en la misma vuelta luchando por posición está prohibido al igual que para recriminar acciones.

Fin Carrera

Una vez cruzada la línea de meta (final de carrera), **es obligatorio dar la vuelta completa de regreso a box.**

La sanción por incumplimiento de la vuelta de regreso a box será de un DT (+30 o +60 Segundos en función del circuito). La sanción será aplicada al tiempo final de carrera.

En la tabla **Fechas, Horarios y Circuitos** del inicio de este documento, se encuentra la fecha/hora aproximada de finalización de la carrera.

Puntuación

A continuación se muestra la tabla de puntos que recibirán los pilotos según posición obtenida en carrera:

1º.- 25 puntos	2º.- 20 puntos	3º.- 16 puntos	4º.- 13 puntos	5º.- 11 puntos
6º.- 10 puntos	7º.- 9 puntos	8º.- 8 puntos	9º.- 7 puntos	10º.- 6 puntos
11º.- 5 puntos	12º.- 4 puntos	13º.- 3 puntos	14º.- 2 puntos	15º.- 1 punto
16º.- 1 punto	17º.- 1 punto	18º.- 1 punto	19º.- 1 punto	20º.- 1 punto
21º.- 1 punto	22º.- 1 punto	23º.- 1 punto	24º.- 1 punto	25º.- 1 punto
26º.- 1 punto	27º.- 1 punto	28º.- 1 punto	29º.- 1 punto	30º.- 1 punto
31º.- 1 punto	32º.- 1 punto	33º.- 1 punto	34º.- 1 punto	35º.- 1 punto
	Pole: 2 punto		V.R.: 1 punto	

Para que un piloto puntúe debe completar el 80% de las vueltas de carrera.

En el caso de que la carrera termine antes de completarse el 100% pero después del 80%, esta carrera se considera como finalizada y se tomarán las posiciones una vuelta antes de la finalización de la misma.

Si la carrera no llega al 80% de vueltas completadas se repartirán la mitad de puntos.

Si la carrera no llega al 40% de vueltas completadas la organización aplazará la disputa de la misma.

La anulación de una carrera será contemplada si se ha disputado menos del 40% de la misma y la administración entiende que hay motivos de causa mayor para hacerlo.

En caso de aplazamiento de una carrera, la administración buscará una fecha antes de la disputa de la última carrera programada y que no interfiera de forma directa o indirecta con otros campeonatos de la comunidad. En caso de no encontrar fecha adecuada, la carrera se disputará después de la última carrera programada.

Banderas

A continuación se indica el significado de las distintas banderas que pueden aparecer durante las sesiones de clasificación y carrera:



Bandera azul:

Esta bandera señala a un piloto rezagado que ceda el paso a los pilotos de punta, para no entorpecer el ritmo de carrera.



Bandera amarilla:

Esta bandera señala peligro en alguna parte del circuito. Los pilotos que la ven deben prestar más atención a los peligros que puedan existir en pista y reducir su velocidad si es necesario.



Bandera blanca:

Esta bandera indica que nos acercamos a un coche lento en la pista por lo que se deberá extremar la precaución.



Bandera a cuadros:

Esta bandera representa la finalización de la carrera, cuando el piloto de punta cruza la línea de meta, completando la última vuelta.



ASSETTO.ES
O N L I N E S I M R A C I N G

Sanciones

EQUIPO DE COMISARIOS: Existe un grupo cualificado de personas que dedican su tiempo de forma altruista a revisar las carreras y reportes que puedan llegar. Tienen amplia experiencia en estos asuntos y por eso son ellos exclusivamente, los que se encargan de este apartado, no pudiendo opinar si están involucrados en alguna acción (en caso de participar en el campeonato), decidiendo siempre las sanciones llegando a un consenso entre todas las opiniones posibles. La administración es totalmente ajena a este equipo de personas.

Los reportes a acciones de carrera se realizarán mediante el sistema web, en el que se indica las fechas y horarios de inicio y fin de reporte de cada carrera.

REPORTE A SANCIONES RECIBIDAS: Una vez publicadas las sanciones, los pilotos implicados tienen 24h. para realizar alegaciones. Deberán hacerse mediante mensaje privado a un administrador. Cualquier otra forma anulará la posibilidad de presentar alegaciones.

Tabla sanciones:

Nivel	Tipo Incidente	Sanción	Agravante
Aviso	Acciones sin consecuencias pero merecedoras de aviso	-	-
Muy Leve	Pisar línea salida box Molestar en vuelta clasificación Pérdida de 1 posición Acciones con consecuencias	5"	-
Leve	Daños estéticos Pérdida de hasta 2 posiciones	10"	15"
Media	Daños aerodinámicos Pérdida de entre 3 y 5 posiciones Tres avisos en carrera	15"	15"
Grave	Daños en la dirección y/o aerodinámicos graves Pérdida de entre 6 y 10 posiciones	20"	15"
Muy Grave	Daños que obligan a realizar reparación Pérdida de más de 10 posiciones Desdoblarse provocando incidente	25"	15"
Las siguientes sanciones se podrán sumar a las anteriores:			
Otras	Doble cambio de trayectoria al defender posición	8"	
Otras	Mala incorporación causando accidente	12"	
Otras	Acumulación de sanciones durante la carrera (+50 segundos)	DQ	
Otras	ESC+BOX de forma no reglamentaria	DT	
Otras	Salir y entrar de la sala en sesión de clasificación cuando ya se ha marcado un tiempo	DT	
Otras	No dar la vuelta de regreso a box al final de carrera	DT	
Otras	Norma específica de carrera	DQ	

Otras	No cumplir con las vueltas obligatorias en clasificación (en caso de Superpole)	DT
Otras	No cumplir DT en la última vuelta	30"
La sanción DT equivale a 30".		
Si, tras entrar en box en la sesión de clasificación, necesitas salir del juego, puedes reincorporarte a la sesión y clasificar.		
Si un piloto no finaliza la carrera, las sanciones se le aplicarán mediante la resta de puntos en clasificación general, siguiendo la siguiente tabla:		
Muy Leve		-1 en la clasificación general.
Leve		-2 en la clasificación general.
Media		-4 en la clasificación general.
Grave		-6 en la clasificación general.
Muy Grave		-9 en la clasificación general.
Las siguientes penalizaciones son administrativas, por actitudes de los pilotos en chats y RRSS:		
Aviso		
Muy Leve		-1 en la clasificación general.
Leve		-2 en la clasificación general.
Media		-4 en la clasificación general.
Grave		-6 en la clasificación general.
Muy Grave		-9 en la clasificación general.
Descalificación Carrera		-8 en la clasificación general.
Expulsión Campeonato		EXP

Premios

TROFEOS DE LA COMUNIDAD: Si se cumplen las expectativas de inscripciones estimadas por la administración, se repartirán trofeos a los 3 primeros clasificados al final del campeonato. Esta decisión se comunicará lo antes posible pero bien entrada la temporada.

Los pilotos interesados, podrán adquirirlos a precio de coste, poniéndose en contacto con la administración una vez finalizado el campeonato.

La comunidad trabaja intensamente en conseguir patrocinadores y colaboradores para el campeonato. En caso de haber algún premio extra, se irá comunicando en el canal de anuncios del campeonato, conforme vayan llegando los acuerdos.

Anexo

Será baja de forma automática un piloto que no avise de su NO participación en 2 carreras de manera consecutiva en el transcurso del campeonato, dejando así la plaza libre para nuevos pilotos, el importe de inscripción se tomará como donativo a la comunidad.

Una vez comenzado el campeonato las nuevas inscripciones deberán abonar el pago del % correspondiente de lo que quede de campeonato, dicho % lo indicará la administración teniendo en cuenta carreras disputadas y opciones a ganar el campeonato / premios (en el caso de que los haya).

Antes de empezar la segunda carrera del campeonato (sin contar la de presentación, en caso de haberla), no serán admitidas nuevas inscripciones salvo autorización de la administración.

IMPORTANTE: El precio de la inscripción no se devolverá una vez se dispute la primera carrera del campeonato.

Toda acción que contravenga alguno de los puntos planteados en este reglamento ya sea deportiva o extradeportivamente **podrá acarrear sanciones a decisión de la organización.**

En los servidores de Assetto.es se espera un comportamiento de acuerdo a este reglamento, aún siendo durante las sesiones de prácticas y entrenamientos, en el caso que se encuentren comportamientos fuera de lugar podrá acarrear sanciones a decisión de la organización.

Las valoraciones sobre sanciones de una forma no adecuada, las faltas de respeto a cualquier miembro de la comunidad y/o faltar a esta norma conlleva sanciones deportivas o la exclusión de la comunidad.

Aunque el simulador está en su versión definitiva no quiere decir que no existan errores o bugs en el mismo, por lo que si la organización lo ve oportuno se impondrán cambios en el campeonato si es preciso. Estos cambios se comunicarán con tiempo suficiente para que todos los participantes puedan realizarlo. En caso que la administración no pueda detectar un bug, no se harán responsables de las causas que puedan producir sobre los pilotos.

La administración se guarda el derecho a modificar y/o incluir alguna otra norma durante el transcurso del campeonato, por el bien de este y de sus participantes.

Para el buen desarrollo de las carreras, si un piloto por su forma de pilotar se le considera peligroso para el resto de compañeros y el buen desarrollo de la misma, la administración le comunicará que puede no ser apto para correr.

Una vez la persona se ha inscrito, la Administración da por hecho que ha comprendido y aceptado todo lo que este documento refleja, y no exime de dicho cumplimiento el no haberlo leído correctamente.