

# 3H IMOLA

 **ASSETTO.CS**  
ONLINE SIMRACING

 **ASSETTO CORSA**®  
**COMPETIZIONE**  
THE OFFICIAL BLANCPAIN GT SERIES GAME

- **Circuito:** Imola
- **Coches:** GT3
- **Plazas máximas:** 40
- **Sin restriccion de SA y medallas.**
- **Skins libres (si son personalizados externos se deberán entregar al staff)**
- **Dorsales:** Asignados por la administración según orden de inscripción
- **Numero de pilotos:** 2 - 3
- **Ayudas permitidas (restringido por el server):**
  - Embrague automático
  - Marchas automáticas
  - Arranque automático
- **Paradas en boxes:**
  - Sin ventana de boxes
  - Sin tiempo fijo de parada

## **HORARIO** (Horas peninsulares aproximadas):

**BRIEFING:** Se entregara dos días antes en PDF a los jefes de equipos

### **APERTURA DEL SERVIDOR:**

- 17:00 con una sesión de practica de para la entrada de los pilotos

**CLASIFICACIÓN:** Dia 19 de Diciembre con una sesión entre las 17:40 y las 18:00 de 20 Minutos de duración (15:00 hora virtual simulando el Sábado)

**CARRERA:** Dia 19 de Diciembre a las 18:00 (15:00 hora virtual simulando el domingo)

**FIN DE CARRERA Y OBSERVACIONES:** 21:15 aprox

**AVANCE DEL TIEMPO:** X1

**DATOS CLIMÁTICOS:** Se publicaran el Lunes de la semana del evento

## **NORMAS BÁSICAS:**

- Lectura y conocimiento de lo comunicado en el briefing y del código de conducta
- Para poder participar es necesario realizar la inscripción
- Respetar a los demás participantes en pista, así como también respetar las banderas y normas de velocidad en pit
- Tener en funcionamiento el botón de pit, recordar que en boxes es necesario activarlo al salir del garaje (el limitador solo funciona en primera marcha)
- En la formación de la salida lanzada esta prohibido salir antes que el coche que tenemos delante, en caso de que este coche tenga problemas deberá abandonar a boxes en cuanto le sea posible pudiendo reincorporarse a la carrera en última posición.
- Se deberá respetar el límite de velocidad de boxes así como también las normas de entrada y salida de pit

## **ZONA DE BOX:**

- La entrada a boxes se deberá hacer respetando la velocidad legal (50km/h)
- La salida del carril de box se debe respetar. No se puede pisar ni rebasar.
- La entrada del carril de box se debe respetar.

**Tutorial de paradas en boxes: [Hacer click](#)**

## **REGLAJES:**

Los reglajes serán libres

# DURANTE LAS SESIONES DE PRÁCTICAS Y ENTRENAMIENTOS

Se deben respetar todas las normas de las sesiones oficiales para no perjudicar el entrenamiento de los demás pilotos.

El respeto debe estar presente en todas las sesiones de los servidores.

## BANDERAS:

### BANDERA AZUL

Esta bandera señala a un piloto rezagado que ceda el paso a los pilotos de punta, para no entorpecer el ritmo de carrera.

### BANDERA AMARILLA

Esta bandera señala peligro en alguna parte del circuito. Los pilotos que la ven deben prestar más atención a los peligros que puedan existir en pista y reducir su velocidad si es necesario.

### BANDERA A CUADROS

Esta bandera representa la finalización de la carrera, cuando el piloto de punta cruza la línea de meta, completando la última vuelta.

### BANDERA BLANCA

Esta bandera indica que nos acercamos a un coche lento en la pista por lo que se deberá extremar la precaución.

### BANDERA NEGRA Y NARANJA

Esta bandera indica que tenemos daños graves en la suspensión del coche o luces (en el caso de sesiones nocturnas o húmedas) y que el piloto tendrá 3 vueltas para reparar o encender las luces.

Ignorar esta bandera supondrá un DQ

## **CAMBIO DE PILOTOS:**

El tiempo máximo de conducción por piloto sera de **90min** en equipos de 3 pilotos en los equipos de 2 el servidor realizara el ajuste automático, en este caso serán **135min**

Si se supera el tiempo máximo de conducción el equipo recibirá una penalización de una forma automática por el simulador.

El limite de **STINT** máximo sera de **65min**

El piloto que realiza la clasificación **NO** tendrá la obligación de tomar la salida (el cambio de piloto deberá hacerse en la pista)

**ATENCIÓN:** La entrada al servidor deberá realizarse con el orden de equipo especificado, es decir si el “Piloto A” esta asignado como piloto 1 este deberá entrar en primer lugar al servidor y realizar la carga completa, una vez realizada los demás pilotos podrán unirse.

La Administración no se hará responsable ni reiniciara el server si no se siguen estas directrices

Tutorial cambio de piloto: [Hacer click](#)

## **LUCES** (normal o de resistencia)

El uso de las luces será obligatorio en condiciones climáticas de lluvia y carreras en las que haya transición día/noche.

## **RÁFAGAS DE LUZ:**

Las ráfagas de luz sólo se permiten en los siguientes casos:

- **En clasificación:**

Si un coche va en vuelta rápida y el de delante ya no (bien porque se haya salido de pista o esté en su vuelta de salida de box)

- **En carrera:**

- Para avisar a un coche que sera doblado.

- **En recta de meta (última vuelta):**

-Para celebrar posición conseguida, siempre y cuando no sirva para molestar y adelantar a otro coche que va por delante.

**El uso de ráfagas a pilotos que estén en la misma vuelta luchando por posición está prohibido al igual que para recriminar acciones**

## **VUELTA DE FORMACIÓN:**

- La salida será lanzada completando la vuelta completa de formación usando el modo de ventana de indicaciones
- Los pilotos deberán centrarse en seguir las indicaciones en pantalla, independientemente de lo que hagan los demás pilotos.
- Se podrá dar la situación de tener que atravesar los coches para no ser penalizado

## **ANEXO:**

Se activaran dos servidores:

1- Entrenamientos libres sin ningún tipo de restricción

2- Servidor montado con el modo cambio de piloto, es decir dos pilotos del mismo equipo no podrán estar a la vez en pista