

EUROPEAN MULTICLASS SERIES

 **ASSETTO.CORSA**
ONLINE SIMRACING

 **ASSETTO CORSA[®]**
COMPETIZIONE

• **Fechas, circuitos y horarios virtuales:**

Fecha	Circuito	Hora Virtual carrera
Jueves, 4 de febrero	Silverstone 2020	16h.
Jueves, 18 de febrero	Hungaroring 2020	14h.
Jueves, 4 de marzo	Barcelona 2020	10h.
Jueves, 18 de marzo	Misano 2020	Sin hora especifica al amanecer (comienza de noche y acaba de día)
Jueves, 8 de abril	Monza 2020	18h.
Jueves, 22 de abril	Spa 2020	Sin hora especifica al atardecer (comienza de día y acaba de noche).
Jueves, 6 de mayo	Imola 2020	12h.

• **Coche:** GT3 y GT4

• **Listado de coches disponibles** (Con limitación de 3 unidades de cada coche):

GT3	GT4
Aston Martin AMR V8 Vantage GT3 2019	Alpine A110
Audi R8 LMS EVO 2019	Aston Martin Vantage
Bentley Continental GT3 2018	Audi R8 LMS
BMW M6 GT3 2017	BMW M4
Ferrari 488 GT3 EVO 2020	Chevrolet Camaro
Honda NSX GT3 EVO 2019	Porsche 718 Cayman
Lamborghini Huracan GT3 EVO 2019	Ginetta G55
Lexus RC F GT3 2016 2016	KTM X-Bow
Mercedes AMG GT3 EVO 2020	Maserati MC
McLaren 720s GT3 2019	McLaren 570S
Nissan GT R Nismo GT3 2018	Mercedes AMG
Porsche 991 II GT3 R 2019	

NOTA: En caso de que por error del sistema en la inscripción se inscriba algún piloto con un cuarto coche del mismo modelo, la administración tendrá la potestad de eliminar esa elección y que el piloto elija otro coche disponible. Se tendrá en cuenta la fecha y hora de inscripción para tomar dicha decisión.

Las inscripciones de este campeonato se abrirán el día **18 de enero a las 17:00h** y se darán por concluidas el **26 de enero a las 23:59h**.

Para que la inscripción sea válida el piloto ha de seguir todos los pasos que indica la administración:

Leer y Cumplir las normas que se indican en el canal de #normas-discord (Nombre, etc.,).

Rellenar correctamente el formulario de nuestra web.

GUID de Steam: son los 17 números que salen en la barra de url cuando entramos en nuestro perfil de Steam o poniendo nuestra URL en [steamid](#).

Elegir un modelo de coche disponible en el desplegable de nuestro formulario.

Acceder a nuestro Discord y solicitar el ROL de su categoría etiquetando a @administrador.

No cumplir los pasos implicara que la inscripción no es valida.

Las plazas máximas por categoría serán de 18 (36 plazas en total entre ambas categorías).

Este campeonato será gratuito y las plazas se asignarán por orden de inscripción.

Skins personalizados externamente y/o con editor del juego.

La fecha de entrega de skins se podrá realizar a partir del **19 de enero a las 00:01h** hasta el **1 de febrero 23:59h**, y **NO** se aceptarán archivos fuera de estas fechas.

Revisad el tamaño/diseño de los skins según las exigencias de la comunidad, NO se corregirá ningún archivo. Si se detecta algún error se devolverán los archivos para que el piloto/diseñador corrija dichos errores y los haga llegar nuevamente dentro de fechas a la administración.

HORARIO Y DATOS (Horas peninsulares aproximadas):

BRIEFING: Se entregará el día antes en PDF en el canal correspondiente de Discord.

APERTURA DEL SERVIDOR: 21:00h. el día de carrera con una sesión de practica para la entrada de los pilotos (hora virtual de la carrera, simulando el viernes).

PARRILLA DE SALIDA:

Carrera 1: 21:40h., los pilotos tendrán una **sesión de clasificación** de 20 minutos con intentos ilimitados (hora virtual de la carrera, simulando el sábado).

Carreras 2 a 7: **Inversa a la clasificación general (por categoría)**, saliendo delante los GT3 (parrilla invertida) y a continuación, los GT4 (parrilla invertida).

CARRERA:

Carrera 1: 22:00h. con una duración de 55 minutos (hora virtual de carrera, simulando el domingo).

Carreras 2 a 7: 21:45h. con una duración de 70 minutos (hora virtual de carrera, simulando el domingo).

FIN DE CARRERA Y OBSERVACIONES: 23:00h aprox.

PARADA EN BOX OBLIGATORIA: Sí, Repostaje obligatorio (ventana de 10 minutos).

DATOS CLIMÁTICOS: Se tomará la previsión meteorológica de cada circuito el jueves anterior a la carrera.

PARA PODER PARTICIPAR EN LA CARRERA, HABRÁ QUE TENER 20 VUELTAS MÍNIMAS VÁLIDAS EL DÍA ANTERIOR A LA CARRERA 23:59h HORA PENINSULAR.

Está permitido el ESC+BOX en sesión de Clasificación, estando totalmente prohibido en sesión de Carrera, que se considera pedir asistencia de la grúa.

Horarios:

Habrá dos clasificaciones independientes por categoría (GT3 y GT4), con la siguiente puntuación

1º.- 27 puntos	10º.- 9 puntos
2º.- 22 puntos	11º.- 8 puntos
3º.- 20 puntos	12º.- 7 puntos
4º.- 18 puntos	13º.- 6 puntos
5º.- 16 puntos	14º.- 5 puntos
6º.- 14 puntos	15º.- 4 puntos
7º.- 12 puntos	16º.- 3 puntos
8º.- 11 puntos	17º.- 2 puntos
9º.- 10 puntos	18º.- 1 punto

- Para que un piloto puntúe debe completar el 80% de las vueltas. Si no es así no se le otorgará ningún punto. En el caso de que la carrera termine antes de completarse el 100% pero después del 80%, esta carrera se considera como válida y se tomarán las posiciones 1 vuelta antes de la finalización de la misma.

- Si la carrera no llegará al 80% de vueltas completadas se repartirán la mitad de puntos.
- Si la carrera no llegará al 40% de vueltas completadas la organización aplazaría la disputa de la misma.

ZONA DE BOX:

- La entrada a boxes se deberá hacer respetando la velocidad legal (50km/h.).
- La salida del carril de box se debe respetar. No se puede pisar ni rebasar.
- La entrada del carril de box se debe respetar. No se puede pisar ni rebasar excepto que la administración en el Breifing diga lo contrario por seguridad de los participantes.

Tutorial de paradas en boxes: [Hacer click](#)

DURANTE LAS PRÁCTICAS Y ENTRENAMIENTOS:

Se deben respetar todas las normas de las sesiones oficiales para no perjudicar el entrenamiento de los demás pilotos. **El respeto debe estar presente en todas las sesiones de los servidores.**

Para una correcta convivencia entre categorías se recomienda seguir estas recomendaciones pulsando [AQUI](#)

BANDERAS:

BANDERA AZUL



Esta bandera señala a un piloto rezagado que ceda el paso a los pilotos de punta, para no entorpecer el ritmo de carrera.

BANDERA AMARILLA



Esta bandera señala peligro en alguna parte del circuito. Los pilotos que la ven deben prestar más atención a los peligros que puedan existir en pista y reducir su velocidad si es necesario.

BANDERA A CUADROS



Esta bandera representa la finalización de la carrera, cuando el piloto de punta cruza la línea de meta, completando la última vuelta.

BANDERA BLANCA



Esta bandera indica que nos acercamos a un coche lento en la pista por lo que se deberá extremar la precaución.

BANDERA NEGRA Y NARANJA



Esta bandera indica que tenemos daños graves en la suspensión del coche o luces (en el caso de sesiones nocturnas o húmedas) y que el piloto tendrá 3 vueltas para reparar o encender las luces.

Ignorar esta bandera supondrá un DQ.

RÁFAGAS DE LUZ:

Las ráfagas de luz sólo se permiten en los siguientes casos:

• En clasificación:

Si un coche va en vuelta rápida y el de delante ya no (bien porque se haya salido de pista o esté en su vuelta de salida de box)

• En carrera:

- Para avisar a un coche que será doblado (**si es un coche de la misma categoría**).

- Para avisar a un coche que va a ser adelantado (**si es de categoría distinta**).

• En recta de meta (última vuelta):

-Para celebrar posición conseguida, siempre y cuando no sirva para molestar y adelantar a otro coche que va por delante.

El uso de ráfagas a pilotos que estén en la misma vuelta luchando por posición está prohibido al igual que para recriminar acciones.

VUELTA DE FORMACIÓN:

• La salida será lanzada completando la vuelta completa de formación usando el modo de ventana de indicaciones

• Los pilotos deberán centrarse en seguir las indicaciones en pantalla, independientemente de lo que hagan los demás pilotos.

• Se podrá dar la situación de tener que atravesar los coches para no ser penalizado.

SISTEMA DE PUNTOS DE CONDUCTA

El Carnet por Puntos es un sistema de penalizaciones independiente a las Sanciones Deportivas.

Se comenzará con 9 puntos de carnet.

La cantidad de puntos que se puedan perder en una carrera, vendrá determinada por el número de acciones sancionables que tenga un piloto, y su gravedad.

Un piloto que le queden 4 puntos de carnet recibirá la sanción de no clasificar en la siguiente carrera.

Un piloto que se quede sin puntos en el carnet, podrá ser sancionado con una de las siguientes penalizaciones:

- No podrá participar en la siguiente carrera que se dispute.
- En caso de quedarse sin puntos en la última carrera, será descalificado de la prueba

Tras cumplir una sanción de pérdida de puntos totales, se reiniciará con 4 puntos.

Descalificación para el resto de la temporada: Esta sanción podrá mantenerse entre temporadas, quedará a criterio de la administración y dependerá de cómo se haya producido la pérdida de los puntos.

ANEXO:

- Toda acción que contravenga alguno de los puntos planteados en este reglamento ya sea deportiva o extradeportivamente podrá acarrear sanciones a decisión de la organización.

- En los servidores de Assetto.es se espera un comportamiento de acuerdo a este reglamento, aun siendo durante las sesiones de prácticas y entrenamientos, en el caso que se encuentren comportamientos fuera de lugar podrá acarrear sanciones a decisión de la organización.

- Está totalmente prohibido hacer valoraciones sobre sanciones y las faltas de respeto a cualquier miembro de la comunidad en los canales públicos, faltar a esta norma conllevará sanciones deportivas o la exclusión de la comunidad.

- Aunque el simulador está en su versión definitiva no quiere decir que no existan errores o bugs en el mismo, por lo que si la organización lo ve oportuno se impondrán cambios en el campeonato si es preciso. Estos cambios se comunicarán con tiempo suficiente para que todos los participantes puedan realizarlo. En caso que la administración no pueda ver un bug, no se harán responsables de las causas que puedan producir sobre los pilotos.