

# ***GINETTA GT4 CUP***

***ASSETTO*.ES**  
O N L I N E S I M R A C I N G

**ASSETTO CORSA<sup>®</sup>**  
***COMPETIZIONE***

• **Circuitos y fechas:**

21 DE FEBRERO	NURBURGRING
7 DE MARZO	HUNGARORING
21 DE MARZO	MOUNT PANORAMA
11 DE ABRIL	ZOLDER
25 DE ABRIL	IMOLA
9 DE MAYO	BRANDS HATCH
23 DE MAYO	BARCELONA

• **Coche:** Ginetta GT4 CUP

Las inscripciones de este campeonato se abrirán el día **18 de Enero a las 00:01h** y se darán por concluidas el **31 de Enero a las 23:59h**.

Para que la inscripción sea válida el piloto ha de seguir todos los pasos que indica la administración:

**Leer y Cumplir las normas que se indican en el canal de #normas-discord (Nombre, etc.,)**

**Rellenar correctamente el formulario de nuestra web**

**GUID de Steam (son los 17 números que salen en la barra de url cuando entramos en nuestro perfil de Steam o poniendo nuestra URL en [steamid](#))**

**Elegir un modelo de coche disponible en el desplegable de nuestro formulario**

**Acceder a nuestro Discord y solicitar el ROL de su categoría etiquetando a @administrador**

No cumplir los pasos implicara que la inscripción no es valida

Las plazas máximas por campeonato serán de 35 pilotos

Se realizara una PreQ el día **25 de enero a las 00:01** y se darán por concluidas el **31 de enero a las 23:59h**, en los servidores que la comunidad tendrá habilitados durante estos días, habiendo de marcar tiempo con el coche estipulado y donde clasificaremos para la categoría PRO o la categoría SILVER, una vez finalizada la PreQ y asignadas la parrillas, habrá que abonar el importe de inscripción (**6€**).

**COCHE Y CIRCUITO DE LA PREQ:** Porsche GT3 CUP y Barcelona

Una vez finalizada la PreQ Durante el **martes 2 de febrero 2021** se hará la publicación definitiva de la parrilla.

**El periodo del pago de la inscripción es de martes 2 de febrero las 12:00 hasta el viernes 5 de febrero a las 23:59h**

La fecha de entrega de skins se podrá realizar a partir del **martes 2 de febrero 00:01h** hasta el **jueves 11 de febrero 23:59h**, y **NO** se aceptarán archivos fuera de estas fechas.

**Revisar el tamaño/diseño de los skins según las exigencias la comunidad, NO se corregirá ningún archivo, si se detecta algún error se devolverán los archivos para que el piloto/diseñador corrija dichos errores y los haga llegar dentro de fechas a la administración.**

## **HORARIO Y DATOS** (Horas peninsulares aproximadas):

**BRIEFING:** Se entregara el día antes en PDF en el canal correspondiente de Discord

**APERTURA DEL SERVIDOR:** 18:45 el día de carrera con una sesión de practica para la entrada de los pilotos (15:00 hora virtual simulando el viernes)

**CLASIFICACIÓN:** después de la sesión de practica los pilotos tendrán una sesión de clasificación de 20 minutos con intentos ilimitados (15:00 hora virtual simulando el sábado)

**CARRERA:** 20:10 con una duración de 60 minutos (15:00 hora virtual simulando el domingo)

**FIN DE CARRERA Y OBSERVACIONES:** 21:10 aprox

**PARADA EN BOX OBLIGATORIA:** SI, Repostaje obligatorio (ventana de 10 minutos)

**DATOS CLIMÁTICOS:** Se tomara la previsión meteorológica de cada circuito el lunes de la semana de carrera

Con ánimo de dar más nivel a la categoría **NO estará permitido el ESC+BOX** ni en sesión de Qualy ni en sesión de Race ya que se considerará pedir asistencia de la grúa, quedando fuera de la carrera, pudiendo quedar sujeto a posibles sanciones por parte de los comisarios.

**PARA PODER PARTICIPAR EN LA CARRERA, HABRÁ QUE TENER 20 VUELTAS MÍNIMAS VÁLIDAS EL DÍA ANTERIOR A LA CARRERA 23:59h HORA PENINSULAR.**

## SISTEMA DE PUNTUACIÓN

1° - 50 ptos	14° - 23 ptos	27° - 10 ptos
2° - 45 ptos	15° - 22 ptos	28° - 9 ptos
3° - 41 ptos	16° - 21 ptos	29° - 8 ptos
4° - 38 ptos	17° - 20 ptos	30° - 7 ptos
5° - 36 ptos	18° - 19 ptos	31° - 6 ptos
6° - 34 ptos	19° - 18 ptos	32° - 5 ptos
7° - 32 ptos	20° - 17 ptos	33° - 4 ptos
8° - 30 ptos	21° - 16 ptos	34° - 3 ptos
9° - 28 ptos	22° - 15 ptos	35° - 2 ptos
10° - 27 ptos	23° - 14 ptos	36° - 1 ptos
11° - 26 ptos	24° - 13 ptos	37° - 0 ptos
12° - 25 ptos	25° - 12 ptos	
13° - 24 ptos	26° - 11 ptos	

- Para que un piloto puntúe debe completar el 80% de las vueltas. Si no es así no se le otorgará ningún punto. En el caso de que la carrera termine antes de completarse el 100% pero después del 80%, esta carrera se considera como válida y se tomarán las posiciones 1 vuelta antes de la finalización de la misma.

- Si la carrera no llegará al 80% de vueltas completadas se repartirán la mitad de puntos. -  
- Si la carrera no llegará al 40% de vueltas completadas la organización aplazará la disputa de la misma.

## ZONA DE BOX:

- La entrada a boxes se deberá hacer respetando la velocidad legal (50km/h)
- La salida del carril de box se debe respetar. No se puede pisar ni rebasar.
- La entrada del carril de box se debe respetar. No se puede pisar ni rebasar excepto que la administración en el Breifing diga lo contrario por seguridad de los participantes.

**Tutorial de paradas en boxes:** [Hacer click](#)

## DURANTE LAS SESIONES DE PRÁCTICAS Y ENTRENAMIENTOS

Se deben respetar todas las normas de las sesiones oficiales para no perjudicar el entrenamiento de los demás pilotos.

El respeto debe estar presente en todas la sesiones de los servidores.

## **BANDERAS:**

### **BANDERA AZUL**



Esta bandera señala a un piloto rezagado que ceda el paso a los pilotos de punta, para no entorpecer el ritmo de carrera.

### **BANDERA AMARILLA**



Esta bandera señala peligro en alguna parte del circuito. Los pilotos que la ven deben prestar más atención a los peligros que puedan existir en pista y reducir su velocidad si es necesario.

### **BANDERA A CUADROS**



Esta bandera representa la finalización de la carrera, cuando el piloto de punta cruza la línea de meta, completando la última vuelta.

### **BANDERA BLANCA**

Esta bandera indica que nos acercamos a un coche lento en la pista por lo que se deberá extremar la precaución.

### **BANDERA NEGRA Y NARANJA**



Esta bandera indica que tenemos daños graves en la suspensión del coche o luces (en el caso de sesiones nocturnas o húmedas) y que el piloto tendrá 3 vueltas para reparar o encender las luces.

Ignorar esta bandera supondrá un DQ

## **RÁFAGAS DE LUZ:**

Las ráfagas de luz sólo se permiten en los siguientes casos:

- **En clasificación:**

Si un coche va en vuelta rápida y el de delante ya no (bien porque se haya salido de pista o esté en su vuelta de salida de box)

- **En carrera:**

- Para avisar a un coche que sera doblado.

- **En recta de meta (última vuelta):**

-Para celebrar posición conseguida, siempre y cuando no sirva para molestar y adelantar a otro coche que va por delante.

**El uso de ráfagas a pilotos que estén en la misma vuelta luchando por posición está prohibido al igual que para recriminar acciones**

## **VUELTA DE FORMACIÓN:**

- La salida será lanzada completando la vuelta completa de formación usando el modo de ventana de indicaciones

- Los pilotos deberán centrarse en seguir las indicaciones en pantalla, independientemente de lo que hagan los demás pilotos.

- Se podrá dar la situación de tener que atravesar los coches para no ser penalizado

# SISTEMA DE PUNTOS DE CONDUCTA

El Carnet por Puntos es un sistema de penalizaciones independiente a las Sanciones Deportivas.

Se comenzarán con 9 puntos de carnet.

La cantidad de puntos que se puedan perder en una carrera, vendrá determinada por el número de acciones sancionables que tenga un piloto, y su gravedad.

Un piloto que le queden 4 puntos de carnet recibirá la sanción de no clasificar en la siguiente carrera.

Un piloto que se quede sin puntos en el carnet, podrá ser sancionado con una de las siguientes penalizaciones:

- No podrá participar en la siguiente carrera que se dispute.
- En caso de quedarse sin puntos en la última carrera, será descalificado de la prueba

Tras cumplir una sanción de pérdida de puntos totales, se reiniciara con 4 puntos.

Descalificación para el resto de la temporada: Esta sanción podrá mantenerse entre temporadas, quedará a criterio de la administración y dependerá de cómo se haya producido la pérdida de los puntos.

## ANEXO:

- Toda acción que contravenga alguno de los puntos planteados en este reglamento ya sea deportiva o extradeportivamente podrá acarrear sanciones a decisión de la organización.

- En los servidores de Assetto.es se espera un comportamiento de acuerdo a este reglamento, aún siendo durante las sesiones de prácticas y entrenamientos, en el caso que se encuentren comportamientos fuera de lugar podrá acarrear sanciones a decisión de la organización.

- Está totalmente prohibido hacer valoraciones sobre sanciones y las faltas de respeto a cualquier miembro de la comunidad en los canales públicos, faltar a esta norma conllevará sanciones deportivas o la exclusión de la comunidad.

- Aunque el simulador está en su versión definitiva no quiere decir que no existan errores o bugs en el mismo, por lo que si la organización lo ve oportuno se impondrán cambios en el campeonato si es preciso. Estos cambios se comunicarán con tiempo suficiente para que todos los participantes puedan realizarlo. En caso que la administración no pueda ver un bug, no se haran responsables de las causas que puedan producir sobre los pilotos.