



El equipo estará formado por un máximo de 5 pilotos (3 titulares y 2 reservas), eligiendo en cada carrera un mínimo de 2 pilotos y un máximo de 3 pilotos, pudiendo alternar entre los reservas.

Se dispondrá de un **COMODÍN**, este comodín permitirá sustituir a uno de los pilotos por otro no inscrito anteriormente.

No se permite el traspaso de pilotos entre equipos ni el cambio de coche.

- **Categoría:** GT3 (5 coches por modelo)
- **Plazas máximas:** 40
- **Inscripción:** 6€ por equipo (no se devolverá si se ha disputado la primera carrera)
- **El plazo de inscripciones se abrirá el 12 de Marzo 20:00h hasta completar parrilla**

• **Los skins, en caso de usar uno personalizado, deberán entregarse a la administración, fecha límite 25 de Marzo a las 23:59h**

• **Numero de pilotos por carrera:** 2 como mínimo, 3 como máximo.

La alineación se deberá comunicar la semana de carrera con plazo máximo del día anterior a las 23:59

• **Ayudas permitidas (restringido por el server):**

- Embrague automático
- Marchas automáticas
- Arranque automático

## **SISTEMA DE PUNTUACIÓN**

Los puestos fuera de la posición 36º obtendrán 0 puntos

1º - 50 ptos	14º – 23 ptos	27º – 10 ptos
2º – 45 ptos	15º – 22 ptos	28º – 9 ptos
3º – 41 ptos	16º – 21 ptos	29º – 8 ptos
4º – 38 ptos	17º – 20 ptos	30º – 7 ptos
5º - 36 ptos	18º – 19 ptos	31º – 6 ptos
6º – 34 ptos	19º – 18 ptos	32º – 5 ptos
7º – 32 ptos	20º – 17 ptos	33º – 4 ptos
8º – 30 ptos	21º – 16 ptos	34º – 3 ptos
9º – 28 ptos	22º – 15 ptos	35º – 2 ptos
10º – 27 ptos	23º – 14 ptos	36º – 1 ptos
11º – 26 ptos	24º – 13 ptos	37º – 0 ptos
12º – 25 ptos	25º – 12 ptos	
13º – 24 ptos	26º – 11 ptos	

- Para que un equipo puntúe debe completar el 80% de las vueltas. Si no es así no se le otorgará ningún punto. En el caso de que la carrera termine antes de completarse el 100% pero después del 80%, esta carrera se considera como válida y se tomarán las posiciones 1 vuelta antes de la finalización de la misma.
- Si la carrera no llegará al 80% de vueltas completadas se repartirán la mitad de puntos. -
- Si la carrera no llegará al 40% de vueltas completadas la organización aplazaría la disputa de la misma.

## **HORARIO** (Horas peninsulares):

<b>FECHA</b>	<b>EVENTO</b>	<b>REAL / VIRTUAL</b>
27 de Marzo	4h de Nurburgring	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apertura server 17:00</li> <li>- Qualy 17:30h / 15:00 (Sabado)</li> <li>- Race 18:00 / 15:00 (Domingo)</li> </ul> Temperatura base: 10°
24 de Abril	6h de Spa	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apertura server 15:30</li> <li>- Qualy 16:00h / 15:00 (Sabado)</li> <li>- Race 16:30 / 19:00 (Domingo)</li> </ul> Temperatura base: 20°
29 de Mayo	4h de Mount Panorama	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apertura server 16:00</li> <li>- Qualy 16:30h / 15:00 (Sabado)</li> <li>- Race 17:00 / 05:00 (Domingo)</li> </ul> Temperatura base: 30°
26 de Junio	3h de Barcelona	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apertura server 17:00</li> <li>- Qualy 17:30h / 15:00 (Sabado)</li> <li>- Race 18:00 / 15:00 (Domingo)</li> </ul> Temperatura base: 15°
24 de Julio	6 de Kyalami	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apertura server 15:30</li> <li>- Qualy 16:00h / 15:00 (Sabado)</li> <li>- Race 16:30 / 17:00 (Domingo)</li> </ul> Temperatura base: 25°

**BRIEFING:** Estará disponible para los jefes de equipo en el canal correspondiente en el Discord

**APERTURA DEL SERVIDOR:** con una sesión de practica de para la entrada de los pilotos

**CLASIFICACIÓN:** Tendrá una duración de 20 minutos con numero ilimitado de intentos  
Tiempo de espera al finalizar la sesión: 3 minutos (este tiempo se puede reducir automáticamente si todos los pilotos finalizan la sesión antes)

Tiempo de muestra de resultados 4 minutos

Tiempo de espera para el inicio de carrera 5 minutos

**AVANCE DEL TIEMPO:** X1

**DATOS CLIMÁTICOS:** Climatología y pista dinámica.

Cloudlevel	Promedio Seco	Promedio Lluvia ligera	Promedio Lluvia media	Promedio Lluvia fuerte	Promedio tormenta	Promedio de cambio
0,4	98%	2%	0%	0%	0%	2%

## **NORMAS BÁSICAS:**

-Lectura y conocimiento de lo comunicado en el briefing y del código de conducta.

-Para poder participar es necesario realizar la inscripción.

-Respetar a los demás participantes en pista, así como también respetar las banderas y normas de velocidad en pit.

-Tener en funcionamiento el botón de pit, recordar que en boxes es necesario activarlo al salir del garaje (el limitador solo funciona en primera marcha).

-En la formación de la salida lanzada esta prohibido salir antes que el coche que tenemos delante, en caso de que este coche tenga problemas deberá abandonar a boxes en cuanto le sea posible pudiendo reincorporarse a la carrera en última posición.

-Se deberá respetar el límite de velocidad de boxes así como también las normas de entrada y salida de pit.

-Con ánimo de dar más nivel a la categoría **NO** estará permitido el ESC+BOX en sesión de Qualy ya que se considerará pedir asistencia de la grúa, pudiendo quedar sujeto a posibles sanciones por parte de los comisarios después de la carrera  
Se permitirá la re-conexión al servidor en caso de caída respetando el orden de entrada inicial. (el piloto marcado como 1 deberá entrar en primer lugar)

## ZONA DE BOX:

- La entrada a boxes se deberá hacer respetando la velocidad legal (50km/h).
- La salida del carril de box se debe respetar. No se puede pisar ni rebasar.
- La entrada del carril de box se debe respetar.

Tutorial de paradas en boxes: [Hacer click](#)

## DURANTE LAS SESIONES DE PRÁCTICAS Y ENTRENAMIENTOS

Se deben respetar todas las normas de las sesiones oficiales para no perjudicar el entrenamiento de los demás pilotos.

El respeto debe estar presente en todas la sesiones de los servidores.

## BANDERAS:

**BANDERA AZUL**



Esta bandera señala a un piloto rezagado que ceda el paso a los pilotos de punta, para no entorpecer el ritmo de carrera.

**BANDERA AMARILLA**



Esta bandera señala peligro en alguna parte del circuito. Los pilotos que la ven deben prestar más atención a los peligros que puedan existir en pista y reducir su velocidad si es necesario.

**BANDERA A CUADROS**



Esta bandera representa la finalización de la carrera, cuando el piloto de punta cruza la línea de meta, completando la última vuelta.

**BANDERA BLANCA**



Esta bandera indica que nos acercamos a un coche lento en la pista por lo que se deberá extremar la precaución.

## **BANDERA NEGRA Y NARANJA**



Esta bandera indica que tenemos daños graves en la suspensión del coche o luces (en el caso de sesiones nocturnas o húmedas) y que el piloto tendrá 3 vueltas para reparar o encender las luces.

Ignorar esta bandera supondrá un DQ.

## **CAMBIO DE PILOTOS:**

**Tiempo máximo por piloto (equipos de 3) la mitad de la duración de la carrera + 1h**  
**EJEMPLO:** carrera de 4h el tiempo máximo serían 3h.

**En los equipos de 2 este valor se ajusta automáticamente en el servidor.**

**El tiempo de STINT máximo será de 70min.**

Si se supera el tiempo máximo de conducción el equipo recibirá una penalización de una forma automática por el simulador.

El piloto que realiza la clasificación **NO** tendrá la obligación de tomar la salida (el cambio de piloto deberá hacerse en la pista).

**ATENCIÓN:** La entrada al servidor deberá realizarse con el orden de equipo especificado, es decir si el "Piloto A" está asignado como piloto 1 este deberá entrar en primer lugar al servidor y realizar la carga completa, una vez realizada los demás pilotos podrán unirse.

**La Administración no se hará responsable ni reiniciará el server si no se siguen estas directrices.**

**Este punto estará con una explicación más completa en el canal de Discord correspondiente para los jefes de equipo.**

**Tutorial cambio de piloto: [Hacer click](#)**

## **LUCES** (normal o de resistencia)

El uso de las luces será obligatorio en condiciones climáticas de lluvia y carreras en las que haya transición día/noche.

## **RÁFAGAS DE LUZ:**

Las ráfagas de luz sólo se permiten en los siguientes casos:

- **En clasificación:**

Si un coche va en vuelta rápida y el de delante ya no (bien porque se haya salido de pista o esté en su vuelta de salida de box).

- **En carrera:**

- Para avisar a un coche que sera doblado.

- **En recta de meta (última vuelta):**

-Para celebrar posición conseguida, siempre y cuando no sirva para molestar y adelantar a otro coche que va por delante.

**El uso de ráfagas a pilotos que estén en la misma vuelta luchando por posición está prohibido al igual que para recriminar acciones.**

## **VUELTA DE FORMACIÓN:**

- La salida será lanzada completando la vuelta completa de formación usando el modo de ventana de indicaciones.

- Los pilotos deberán centrarse en seguir las indicaciones en pantalla, independientemente de lo que hagan los demás pilotos.

- Se podrá dar la situación de tener que atravesar los coches para no ser penalizado.

## **ANEXO:**

Se activaran dos servidores:

1- Entrenamientos libres sin ningún tipo de restricción.

2- Servidor montado con el modo cambio de piloto, es decir dos pilotos del mismo equipo no podrán estar a la vez en pista.