



ASSETTO.ES
O N L I N E S I M R A C I N G

CIRCUITOS Y FECHAS:

PRESENTACIÓN PRATO LONG	23 marzo
1º OKAYAMA GP	13 abril
2º AUT. POSADAS	27 abril
3º MODENA FAST	11 mayo
4º SPORTSLAND SUGO	25 mayo
5º ALASTARO	8 junio
6º TOR POZNAN	22 junio

COCHE Y PLAZAS:

Skip Barber , 30 plazas.

INSCRIPCIÓN:

Para que la inscripción sea válida el piloto ha de seguir todos los pasos que indica la administración:

- Leer y cumplir las normas que se indican en el canal de **#normas-discord** (Nombre, etc.).
- Rellenar correctamente el [formulario](#)
- GUID de Steam (son los 17 numeros que salen en la barra de URL cuando entramos en nuestro perfil de Steam mediante navegador web).
- Nombre y apellido
- Acceder a nuestro Discord pulsando [aquí](#)
- Solicitar el ROL "AC1" etiquetando a **@ADMIN AC1** en el canal **#solicitud-de-rol**

No cumplir estos pasos implica que la inscripción no sea válida. **El periodo de inscripción y pago es del Viernes 5 de Marzo 12h hasta agotar las 30 plazas.**

SKINS:

La fecha de entrega de skins es del Lunes 8 de Marzo hasta el Jueves 18 de Marzo 23:59 (en el canal #entrega-skins-AC1).

Revisar el diseño de los skins según las exigencias de la comunidad, NO se corregirá ningún archivo, si se detecta algún error se devolverán los archivos para que el piloto/diseñador corrija dichos errores y los haga llegar dentro de fechas a la administración.

HORARIO Y DATOS:

BRIEFING: Estará siempre disponible en el canal de Discord #briefing-AC1

APERTURA DEL SERVIDOR: **21:00h** el día de carrera con una sesión de práctica (12:00 hora virtual simulando el viernes) **98% grip**

CLASIFICACIÓN: **22:10h**, 20 min, intentos ilimitados* (12:00 hora virtual simulando el sábado) **100% grip**

CARRERA: **22:35h**, 60 min(12:00 hora virtual simulando el domingo)**100% grip**
Obligación de regresar al box, DQ el piloto que no llegue a entrar al BOX antes de que el servidor cierre la sesión, wait time 6:00 parar dar la vuelta de honor

PARADA EN BOX OBLIGATORIA: NO, sin ventana

*Con ánimo de dar más nivel a la competición **NO está permitido hacer ESC+BOX en pista**, si hacemos ESC+BOX estando en pista, no se puede salir a rodar hasta el cambio de sesión, esto en sesión de qualy y en sesión de carrera se considerará pedir asistencia de la grúa, quedando fuera de esa sesión, pudiendo quedar sujeto a posibles sanciones por parte de los comisarios. Solo se permite ESC+BOX en la sesión de Qualy estando ya en el pitlane.

*Caerse del servidor, salir de la sesión y volver a entrar, tiene la misma consideración.

PARA PODER PARTICIPAR EN LA CARRERA, HABRÁ QUE TENER 25 VUELTAS MÍNIMAS VÁLIDAS EN EL SERVER 1, EL DÍA ANTERIOR A LA CARRERA 23:59h HORA PENINSULAR.

ZONA DE BOX:

La entrada a boxes se deberá hacer respetando la velocidad 80km/h, si se excede este límite la app REAL PENALTY nos aplicará un DT de forma automática.

La línea de salida del carril de box se debe respetar. No se puede pisar ni rebasar, en el caso de pisarla la app REAL PENALTY nos aplicará un DT.

La entrada del carril de box se debe respetar. No se puede pisar ni rebasar excepto que la administración diga lo contrario por seguridad de los participantes.

SISTEMA DE PUNTUACIÓN:

1° - 38 ptos	14° - 17 ptos	27° - 4 ptos
2° - 35 ptos	15° - 16 ptos	28° - 3 ptos
3° - 32 ptos	16° - 15 ptos	29° - 2 ptos
4° - 30 ptos	17° - 14 ptos	30° - 1 pto
5° - 28 ptos	18° - 13 ptos	
6° - 26 ptos	19° - 12 ptos	
7° - 24 ptos	20° - 11 ptos	
8° - 23 ptos	21° - 10 ptos	
9° - 22 ptos	22° - 9 ptos	
10° - 21 ptos	23° - 8 ptos	
11° - 20 ptos	24° - 7 ptos	Pole 1 pto
12° - 19 ptos	25° - 6 ptos	
13° - 18 ptos	26° - 5 ptos	Vuelta Rápida 1 pto

DURANTE LAS SESIONES DE PRÁCTICAS Y ENTRENAMIENTOS:

Se deben respetar todas las normas de las sesiones oficiales para no perjudicar el entrenamiento de los demás pilotos.

El respeto debe estar presente en todas las sesiones de los servidores, sujeto a posibles sanciones en el campeonato aún siendo sesión de entrenamiento.

BANDERAS:

BANDERA AZUL

Esta bandera señala a un piloto rezagado que ceda el paso a los pilotos de punta, para no entorpecer el ritmo de carrera.

BANDERA AMARILLA

Esta bandera señala peligro en alguna parte del circuito. Los pilotos que la ven deben prestar más atención a los peligros que puedan existir en pista y reducir su velocidad si es necesario, adelantar a un piloto en una situación de bandera amarilla quedará sujeto a una posible sanción si se observa que pudo agravar el incidente que ya había.

BANDERA A CUADROS

Esta bandera representa la finalización de la carrera.

BANDERA BLANCA

Esta bandera indica que nos acercamos a un coche lento pista por lo que se deberá extremar la precaución, ya que puede estar intentando regresar al box para reparar el coche.

RÁFAGAS DE LUZ:

Las ráfagas de luz sólo se permiten en los siguientes casos:

En clasificación:

Si un coche va en vuelta rápida y el de delante ya no (bien porque se haya salido de pista o esté en su vuelta de salida de box)

En carrera:

Para avisar a un coche que será doblado.

En recta de meta (última vuelta):

Para celebrar la posición conseguida, siempre y cuando no sirva para molestar y adelantar a otro coche que va por delante.

El uso de ráfagas a pilotos que estén en la misma vuelta luchando por posición está prohibido al igual que para recriminar acciones.

SANCIONES:

Tipo		Incidente	Sanción	Si es en la primera vuelta
Leve	Daños	Solo Estéticos	+ 10 Seg.	+ 10 seg
	Posiciones Perdidas	De 0 a 2 posiciones		
Media	Daños	Daños en la dirección o aerodinámicos	+ 15 Seg.	+ 10 seg.
	Posiciones Perdidas	De 3 a 5 posiciones		
Grave	Daños	Daños en la dirección o aerodinámicos graves	+ 20 Seg.	+ 10 seg y no clasificar en la siguiente carrera
	Posiciones Perdidas	De 6 a 10 posiciones		

Muy Grave	Daños	Daños que obliguen a reparar	+ 25 Seg.	+ 10 seg y no clasificar en la siguiente carrera
	Posiciones Perdidas	Más de 10 posiciones		

Doble cambio de trayectoria al defender posición	+ 8 Seg.	Esta se añadirá a las demás sanciones.
Mala incorporación a pista provocando accidente	+ 10 Seg.	Esta se añadirá a las demás sanciones.
Acumulación de sanciones en la misma carrera (8.1.7)*	Descalificación	Esta se añadirá a las demás sanciones.
Clasificar cuando se está sancionado sin hacerlo	Descalificación	Esta se añadirá a las demás sanciones.
Dar más vueltas de las permitidas en clasificación. * Cuando la pole sea del sistema Super Pole.	Descalificación	
Todo piloto que reciba una sanción de no clasificar en la última prueba al no poder cumplirlas por no disponer de más pruebas.	+ 10 Seg.	Esta no añadirá a las demás sanciones.

***8.1.7** Todo piloto que reciba más de + de 39 Segundos de penalización en dos o más acciones sancionadas por los comisarios en una carrera será descalificado, pero no contará el agravante de la primera vuelta (los 10 seg).

ANEXO:

Toda acción que contravenga alguno de los puntos planteados en este reglamento ya sea deportiva o extra deportivamente podrá acarrear sanciones a decisión de la organización.

En los servidores de Assetto.es se espera un comportamiento de acuerdo a este reglamento, aún siendo durante las sesiones de prácticas y entrenamientos, en el caso que se encuentren comportamientos fuera de lugar podrá acarrear sanciones a decisión de la organización.

Está totalmente prohibido hacer valoraciones sobre sanciones y las faltas de respeto a cualquier miembro de la comunidad en los canales públicos, faltar a esta norma conlleva sanciones deportivas o la exclusión de la comunidad.

Aunque el simulador está en su versión definitiva no quiere decir que no existan errores o bugs en el mismo, por lo que si la organización lo ve oportuno se impondrán cambios en el campeonato si es preciso. Estos cambios se comunicarán con tiempo suficiente para que todos los participantes puedan realizarlo. En caso que la administración no pueda ver un bug, no se harán responsables de las causas que puedan producir sobre los pilotos.