

ALPINE SUMMER CUP

ASSETTO.ES
O N L I N E S I M R A C I N G

ASSETTO CORSA[®]
COMPETIZIONE

• **Circuitos, fechas y condiciones:**

FECHA	CIRCUITO	CONDICIONES
24 DE JUNIO	BRANDS HATCH	TEMPERATURA BASE: 10° HORA VIRTUAL: 12:00h
8 DE JULIO	OULTON PARK	TEMPERATURA BASE: 25° HORA VIRTUAL: 20:00h
22 DE JULIO	DONINGTON PARK	TEMPERATURA BASE: 15° HORA VIRTUAL: 16:00h
5 DE AGOSTO	SNETTERTON	TEMPERATURA BASE: 20° HORA VIRTUAL: 05:00h

• **Coche:** Alpine GT4 CUP.

• **Se deberá de disponer de los DLC: GT4, International GT Challenge (en caso de hacer PreQ) y British GT**

Las inscripciones de este campeonato se abrirán el día **31 de Mayo a las 20:00h** y se darán por concluidas el **6 de Junio a las 23:59h**.

Para que la inscripción sea válida el piloto ha de seguir todos los pasos que indica la administración:

Leer y Cumplir las normas que se indican en el canal de #normas-discord y código de conducta (Nombre, etc.,).

Realizar la inscripción en el sistema de competición de la web.

Acceder a nuestro Discord y solicitar el ROL de su categoría etiquetando a @administrador en el canal indicado.

No cumplir los pasos implicara que la inscripción no es valida.

Las plazas máximas del campeonato serán de 40 pilotos.

En caso de superarse el numero de plazas máximas se realizara una **PreQ** desde **7 de Junio a las 00:01** hasta el **13 de Junio a las 23:59h** en los servidores que la comunidad tendrá habilitados durante estos días, habiendo de marcar tiempo con el coche estipulado. Una vez finalizada la PreQ la parrilla definitiva se anunciara el **14 de Junio**, habrá que abonar el importe de inscripción (**5€**).

COCHE Y CIRCUITO DE LA PREQ: Alpine GT4 y Laguna Seca

El periodo del pago de la inscripción sera desde el 14 de Junio hasta el viernes 19 de Junio a las 23:59h

La administración se reserva la opción de liberar una plaza sin derecho a devolución de inscripción cuando un piloto no muestra implicación en el campeonato, esto es: cuando el piloto falta a dos carreras sin justificación (sin avisar)

La fecha de entrega de skins se podrá realizar a partir del **14 de Junio 00:01h** hasta el **19 de Junio 23:59h**, y **NO** se aceptarán archivos fuera de estas fechas.

Revisar el tamaño/diseño de los skins según las exigencias la comunidad, NO se corregirá ningún archivo, si se detecta algún error se devolverán los archivos para que el piloto/diseñador corrija dichos errores y los haga llegar dentro de fechas a la administración.

HORARIO Y DATOS (Horas peninsulares aproximadas):

BRIEFING: Estará disponible en el canal de texto correspondiente.

APERTURA DEL SERVIDOR: 21:00h. el día de carrera con una sesión de practica para la entrada de los pilotos (hora virtual de la carrera, simulando el viernes).

PARRILLA DE SALIDA:

Carrera 1: 21:50h., los pilotos tendrán una **sesión de clasificación** de 15 minutos con intentos ilimitados (hora virtual de la carrera, simulando el sábado).

Carreras 2 a 4: Inversa a la clasificación general.

CARRERA:

Carrera 1: 22:10h. con una duración de 45 minutos (hora virtual de carrera, simulando el domingo).

Carreras 2 a 4: 21:50h. con una duración de 60 minutos (hora virtual de carrera, simulando el domingo).

FIN DE CARRERA Y OBSERVACIONES: 23:00h aprox

PARADA EN BOX OBLIGATORIA: Si, repostaje obligatorio (ventana de 10 minutos)

DATOS CLIMÁTICOS: Climatología y pista dinámica

Cloudlevel	Promedio Seco	Promedio Lluvia ligera	Promedio Lluvia media	Promedio Lluvia fuerte	Promedio tormenta	Promedio de cambio
0,4	98%	2%	0%	0%	0%	2%

Con ánimo de dar más nivel a la categoría **NO estará permitido el ESC+BOX** ni en sesión de Qualy ni en sesión de Race ya que se considerará pedir asistencia de la grúa, quedando fuera de la carrera, pudiendo quedar sujeto a posibles sanciones por parte de los comisarios.

PARA PODER PARTICIPAR EN LA CARRERA, HABRÁ QUE TENER 20 VUELTAS MÍNIMAS VÁLIDAS LA NOCHE ANTERIOR A LA CARRERA. LAS VUELTAS SE REVISARAN LA MAÑANA DEL DÍA DE CARRERA.

SISTEMA DE PUNTUACIÓN

1° - 50 pts	14° - 23 pts	27° - 10 pts
2° - 45 pts	15° - 22 pts	28° - 9 pts
3° - 41 pts	16° - 21 pts	29° - 8 pts
4° - 38 pts	17° - 20 pts	30° - 7 pts
5° - 36 pts	18° - 19 pts	31° - 6 pts
6° - 34 pts	19° - 18 pts	32° - 5 pts
7° - 32 pts	20° - 17 pts	33° - 4 pts
8° - 30 pts	21° - 16 pts	34° - 3 pts
9° - 28 pts	22° - 15 pts	35° - 2 pts
10° - 27 pts	23° - 14 pts	36° - 1 pts
11° - 26 pts	24° - 13 pts	37° - 0 pts
12° - 25 pts	25° - 12 pts	
13° - 24 pts	26° - 11 pts	

- Para que un piloto puntúe debe completar el 80% de las vueltas. Si no es así no se le otorgará ningún punto. En el caso de que la carrera termine antes de completarse el 100% pero después del 80%, esta carrera se considera como válida y se tomarán las posiciones 1 vuelta antes de la finalización de la misma.

- Si la carrera no llegará al 80% de vueltas completadas se repartirán la mitad de puntos. -
- Si la carrera no llegará al 40% de vueltas completadas la organización aplazará la disputa de la misma.

ZONA DE BOX:

- La entrada a boxes se deberá hacer respetando la velocidad legal (50km/h)
- La salida del carril de box se debe respetar. No se puede pisar ni rebasar.
- La entrada del carril de box se debe respetar. No se puede pisar ni rebasar excepto que la administración en el Breifing diga lo contrario por seguridad de los participantes.

Tutorial de paradas en boxes: [Hacer click](#)

DURANTE LAS SESIONES DE PRÁCTICAS Y ENTRENAMIENTOS

Se deben respetar todas las normas de las sesiones oficiales para no perjudicar el entrenamiento de los demás pilotos.

El respeto debe estar presente en todas la sesiones de los servidores.

BANDERAS:

BANDERA AZUL



Esta bandera señala a un piloto rezagado que ceda el paso a los pilotos de punta, para no entorpecer el ritmo de carrera.

BANDERA AMARILLA



Esta bandera señala peligro en alguna parte del circuito. Los pilotos que la ven deben prestar más atención a los peligros que puedan existir en pista y reducir su velocidad si es necesario.

BANDERA A CUADROS



Esta bandera representa la finalización de la carrera, cuando el piloto de punta cruza la línea de meta, completando la última vuelta.

BANDERA BLANCA

Esta bandera indica que nos acercamos a un coche lento en la pista por lo que se deberá extremar la precaución.

BANDERA NEGRA Y NARANJA



Esta bandera indica que tenemos daños graves en la suspensión del coche o luces (en el caso de sesiones nocturnas o húmedas) y que el piloto tendrá 3 vueltas para reparar o encender las luces.

Ignorar esta bandera supondrá un DQ

RÁFAGAS DE LUZ:

Las ráfagas de luz sólo se permiten en los siguientes casos:

- **En clasificación:**

Si un coche va en vuelta rápida y el de delante ya no (bien porque se haya salido de pista o esté en su vuelta de salida de box)

- **En carrera:**

- Para avisar a un coche que sera doblado.

- **En recta de meta (última vuelta):**

-Para celebrar posición conseguida, siempre y cuando no sirva para molestar y adelantar a otro coche que va por delante.

El uso de ráfagas a pilotos que estén en la misma vuelta luchando por posición está prohibido al igual que para recriminar acciones

VUELTA DE FORMACIÓN:

- La salida será lanzada completando la vuelta completa de formación usando el modo de ventana de indicaciones

- Los pilotos deberán centrarse en seguir las indicaciones en pantalla, independientemente de lo que hagan los demás pilotos.

- Se podrá dar la situación de tener que atravesar los coches para no ser penalizado

SISTEMA DE PUNTOS DE CONDUCTA

El Carnet por Puntos es un sistema de penalizaciones independiente a las Sanciones Deportivas.

Se comenzarán con 6 puntos de carnet.

La cantidad de puntos que se puedan perder en una carrera, vendrá determinada por el número de acciones sancionables que tenga un piloto, y su gravedad.

Un piloto que le queden 3 puntos de carnet recibirá la sanción de no clasificar en la siguiente carrera.

Un piloto que se quede sin puntos en el carnet, podrá ser sancionado con una de las siguientes penalizaciones:

- No podrá participar en la siguiente carrera que se dispute.
- En caso de quedarse sin puntos en la última carrera, será descalificado de la prueba

Tras cumplir una sanción de pérdida de puntos totales, se reiniciara con 3 puntos.

Descalificación para el resto de la temporada: Esta sanción podrá mantenerse entre temporadas, quedará a criterio de la administración y dependerá de cómo se haya producido la pérdida de los puntos.

ANEXO:

- Toda acción que contravenga alguno de los puntos planteados en este reglamento ya sea deportiva o extradeportivamente podrá acarrear sanciones a decisión de la organización.

- En los servidores de Assetto.es se espera un comportamiento de acuerdo a este reglamento, aún siendo durante las sesiones de prácticas y entrenamientos, en el caso que se encuentren comportamientos fuera de lugar podrá acarrear sanciones a decisión de la organización.

- Está totalmente prohibido hacer valoraciones sobre sanciones y las faltas de respeto a cualquier miembro de la comunidad en los canales públicos, faltar a esta norma conllevará sanciones deportivas o la exclusión de la comunidad.

- Aunque el simulador está en su versión definitiva no quiere decir que no existan errores o bugs en el mismo, por lo que si la organización lo ve oportuno se impondrán cambios en el campeonato si es preciso. Estos cambios se comunicarán con tiempo suficiente para que todos los participantes puedan realizarlo. En caso que la administración no pueda ver un bug, no se haran responsables de las causas que puedan producir sobre los pilotos.

- La administración se guarda el derecho a modificar y/o incluir alguna otra norma por el bien del campeonato y de sus participantes