

**ASSETTO.ES**  
ONLINE SIMRACING

**ASSETTO SIMRACING**  
SERIES

PRESENTAN

# 10H SUZUKA 2021

**26 Y 28 DE AGOSTO**

EVENTO PATROCINADO POR

**SRP**<sup>®</sup>

[WWW.SIMRACING-PRO.COM](http://WWW.SIMRACING-PRO.COM)

**Motor  
Esports  
TV**

**ASSETTO CORSA  
COMPETIZIONE**

El equipo estará formado por un máximo de 4 pilotos y un mínimo de 2.

No se permite el traspaso de pilotos entre equipos ni el cambio de coche.

- **Categoría:** GT3 (6 coches por modelo)
- **Plazas máximas:** 50
- **Inscripción:** Gratuita
- **El plazo de inscripciones se abrirá el 9 de Agosto 20:00h hasta completar parrilla**

• **Los skins podrán ser subidos al sistema web cumpliendo la normativa específica de skins**

• **Ayudas permitidas (restringido por el server):**

- Embrague automático
- Marchas automáticas
- Arranque automático

## **INSCRIPCIONES:**

Para que la inscripción sea válida el piloto ha de seguir todos los pasos que indica la administración:

- **Realizar la inscripción en el sistema de competición de la web debiendo crear los equipos dentro del panel de control personal.**

- **Todos los miembros del equipo deben estar registrados en el sistema web y habiendo iniciado sesión en el ultimo mes.**

- **El jefe de equipo deberá acceder al Discord del evento y solicitar el ROL etiquetando a [@administrador](#) en el canal indicado además el equipo del cual es Jefe de Equipo.**

**Los pilotos también podrán acceder.**

**Enlace de invitación:** <https://discord.gg/a2N867jg2c>

Cualquier duda podrá ser resuelta sobre los procesos de inscripción podrán ser resueltas en el Discord de Assetto.es, Assetto Simracing Series o en el del propio evento.

## **HORARIO** (Horas peninsulares):

**BRIEFING:** Estará disponible para los jefes de equipo en el canal correspondiente en el Discord y se realizará un hablado el día de carrera a las 11:30h en el Discord del evento en el que deberán acudir como mínimo un representante del equipo.

### **APERTURA DEL SERVIDOR:**

- CLASIFICACIÓN (Jueves 26): 21:30h
- CARRERA (Sabado 28): 11:30h (una vez acabado el Briefing).

**CLASIFICACIÓN:** 22:00h, tendrá una duración de 30 minutos con número ilimitado de intentos.

Esta sesión tendrá una hora virtual de 15:00h del Sabado.

**CARRERA:** El horario virtual será acorde al horario real simulando el Domingo.

**NUMERO DE JUEGOS DE NEUMÁTICOS:** 8 (aplicables solo el día de la carrera)

**AVANCE DEL TIEMPO:** X1

**DATOS CLIMÁTICOS:** Climatología y pista dinámica.

Cloudlevel	Promedio Seco	Promedio Lluvia ligera	Promedio Lluvia media	Promedio Lluvia fuerte	Promedio tormenta	Promedio de cambio
0,4	98%	2%	0%	0%	0%	2%

## **NORMAS BÁSICAS:**

- Lectura y conocimiento de lo comunicado en el briefing y del código de conducta.
- Para poder participar es necesario realizar la inscripción.
- Respetar a los demás participantes en pista, así como también respetar las banderas y normas de velocidad en pit.
- Tener en funcionamiento el botón de pit, recordar que en boxes es necesario activarlo al salir del garaje (el limitador solo funciona en primera marcha).
- En la formación de la salida lanzada esta prohibido salir antes que el coche que tenemos delante, en caso de que este coche tenga problemas deberá abandonar a boxes en cuanto le sea posible pudiendo reincorporarse a la carrera en última posición.
- Se deberá respetar el límite de velocidad de boxes así como también las normas de entrada y salida de pit.
- **NO** está permitido el ESC+BOX ya que se considera pedir asistencia de la grúa. Solamente estará permitido hacer ESC+BOX en nuestro cajón de box, por lo que habrá que recorrer el carril de box completo hasta llegar a él.

### **Excepciones:**

- Si has salido del cajón y aún no has terminado de salir del carril de box (fin del límite de velocidad), podrás pulsarlo para regresar, realizar algún cambio y volver a salir.
- Si estás en pista, has tenido algún accidente o error y no puedes volver a box conduciendo, puedes pulsarlo para regresar, aunque ya no podrás volver a salir.

### **En sesión de Carrera:**

Está permitido regresar a box pulsando ESC+BOX, ya que el propio juego penaliza a estos coches durante la carrera, bloqueando los controles y haciéndoles perder una vuelta.

## **ZONA DE BOX:**

- La entrada a boxes se deberá hacer respetando la velocidad legal (50km/h).
- La salida del carril de box se debe respetar. No se puede pisar ni rebasar.
- La entrada del carril de box se debe respetar.

**Tutorial de paradas en boxes: [Hacer click](#)**

# DURANTE LAS SESIONES DE PRÁCTICAS Y ENTRENAMIENTOS

Se deben respetar todas las normas de las sesiones oficiales para no perjudicar el entrenamiento de los demás pilotos.

El respeto debe estar presente en todas la sesiones de los servidores.

## BANDERAS:

### BANDERA AZUL



Esta bandera señala a un piloto rezagado que ceda el paso a los pilotos de punta, para no entorpecer el ritmo de carrera.

### BANDERA AMARILLA



Esta bandera señala peligro en alguna parte del circuito. Los pilotos que la ven deben prestar más atención a los peligros que puedan existir en pista y reducir su velocidad si es necesario.

### BANDERA A CUADROS



Esta bandera representa la finalización de la carrera, cuando el piloto de punta cruza la línea de meta, completando la última vuelta.

### BANDERA BLANCA



Esta bandera indica que nos acercamos a un coche lento en la pista por lo que se deberá extremar la precaución.

### BANDERA NEGRA Y NARANJA



Esta bandera indica que tenemos daños graves en la suspensión del coche o luces (en el caso de sesiones nocturnas o húmedas) y que el piloto tendrá 3 vueltas para reparar o encender las luces.

Ignorar esta bandera supondrá un DQ.

## **CAMBIO DE PILOTOS:**

Tiempo máximo por piloto (equipos de 4) sera de 3h

En los equipos de menos pilotos de 4 el tiempo máximo por piloto se ajusta automáticamente en el servidor.

El tiempo de STINT máximo sera de 75min.

Si se supera el tiempo máximo de conducción el equipo recibirá una penalización de una forma automática por el simulador.

El piloto que realiza la clasificación **NO** tendrá la obligación de tomar la salida (el cambio de piloto deberá hacerse en la pista).

**ATENCIÓN:** La entrada al servidor deberá realizarse con el orden de equipo especificado, es decir si el "Piloto A" esta asignado como piloto 1 este deberá entrar en primer lugar al servidor y realizar la carga completa, una vez realizada los demás pilotos podrán unirse.

La Administración no se hará responsable ni reiniciara el server si no se siguen estas directrices.

Este punto estará con una explicación mas completa en el canal de Discord correspondiente para los jefes de equipo.

Tutorial cambio de piloto: [Hacer click](#)

## **LUCES** (normal o de resistencia)

El uso de las luces será obligatorio en condiciones climáticas de lluvia y carreras en las que haya transición día/noche.

## **RÁFAGAS DE LUZ:**

Las ráfagas de luz sólo se permiten en los siguientes casos:

- **En clasificación:**

Si un coche va en vuelta rápida y el de delante ya no (bien porque se haya salido de pista o esté en su vuelta de salida de box).

- **En carrera:**

- Para avisar a un coche que sera doblado.

- **En recta de meta (última vuelta):**

-Para celebrar posición conseguida, siempre y cuando no sirva para molestar y adelantar a otro coche que va por delante.

**El uso de ráfagas a pilotos que estén en la misma vuelta luchando por posición está prohibido al igual que para recriminar acciones.**

## **VUELTA DE FORMACIÓN:**

- La salida será lanzada completando la vuelta completa de formación usando el modo de ventana de indicaciones.
- Los pilotos deberán centrarse en seguir las indicaciones en pantalla, independientemente de lo que hagan los demás pilotos.
- Se podrá dar la situación de tener que atravesar los coches para no ser penalizado.

## **ANEXO:**

Se activaran 4 servidores:

X2 Entrenamientos libres, uno de las horas iniciales de carrera y otro de las finales

X1 Configurado con la sesión de clasificación del Jueves 26

X1 Servidor configurado como equipos para entrenar los cambios de pilotos.